



AUTOCAD

AutoCAD 2D

AutoCAD è il primo software CAD sviluppato per il pc ed è, senza dubbio, il programma più diffuso nel campo del disegno tecnico assistito dal computer. È per questo che la sua conoscenza è divenuta indispensabile per geometri, architetti, ingegneri e per poter lavorare in studi tecnici, di progettazione o anche negli uffici. Le sue caratteristiche (come la versatilità, la modularità o la possibilità di evitare procedure ripetitive) consentono di ottenere risultati altamente professionali in tempi nettamente inferiori rispetto a quelli richiesti dalle tecniche di disegno tradizionali e da altri software CAD. Il corso consente l'acquisizione delle competenze necessarie riguardanti l'elaborazione di disegni al computer di tipo bidimensionale.

Prerequisiti richiesti: conoscenze informatiche avanzate.

Esempio di contenuti:

- Introduzione al CAD.
- L'ambiente di lavoro, l'interfaccia utente, il menù, i comandi, la barra degli strumenti, ecc.
- Sistemi di puntamento, sistemi di coordinate.
- Concetto di oggetto, proprietà degli oggetti.
- Impostazione di un disegno: limiti, snap, orto, osnap, grips.
- Stili e vantaggi degli stili nelle operazioni ripetitive, creazione ed utilizzo dei modelli.
- Tecniche e comandi di disegno, modifica di un disegno.
- Stile di quote e quotatura, blocchi su file e su disco.
- Stampa di un disegno, stampa per colore e stampa per nome.
- Introduzione allo spazio carta.

Durata: sono disponibili pacchetti di 30 ore.



AutoCAD 3D

Questo software è utilizzato principalmente in ambito ingegneristico, architettonico e meccanico, dove può sorgere l'esigenza di rappresentare gli oggetti non più in due dimensioni ma in modo tridimensionale: con esso è possibile infatti disegnare e modellare qualsiasi tipo di oggetto direttamente in ambiente 3D. L'obiettivo del corso è quello di fornire al partecipante i giusti strumenti per poter utilizzare nel modo più appropriato le innumerevoli funzioni ed applicazioni del programma.

Prerequisiti richiesti: conoscenza di Autocad 2D.

Esempio di contenuti:

- Introduzione alla grafica tridimensionale.
- Trasformazioni da due a tre dimensioni.
- Disegno di entità tridimensionali di base.
- L'elevazione e l'altezza.
- Generazione di prospetti e sezioni.
- Le coordinate nello spazio, i piani tridimensionali, l'UCS.
- Le operazioni Booleane.
- I comandi 3D: allinea, 3d ruota, 3d specchio, raccorda, cima.
- Operazioni di modifica dei solidi, costruzione e modifica delle superfici.
- Interscambio con altri software.
- Stampa di un disegno tridimensionale.

Durata: sono disponibili pacchetti di 30 ore.